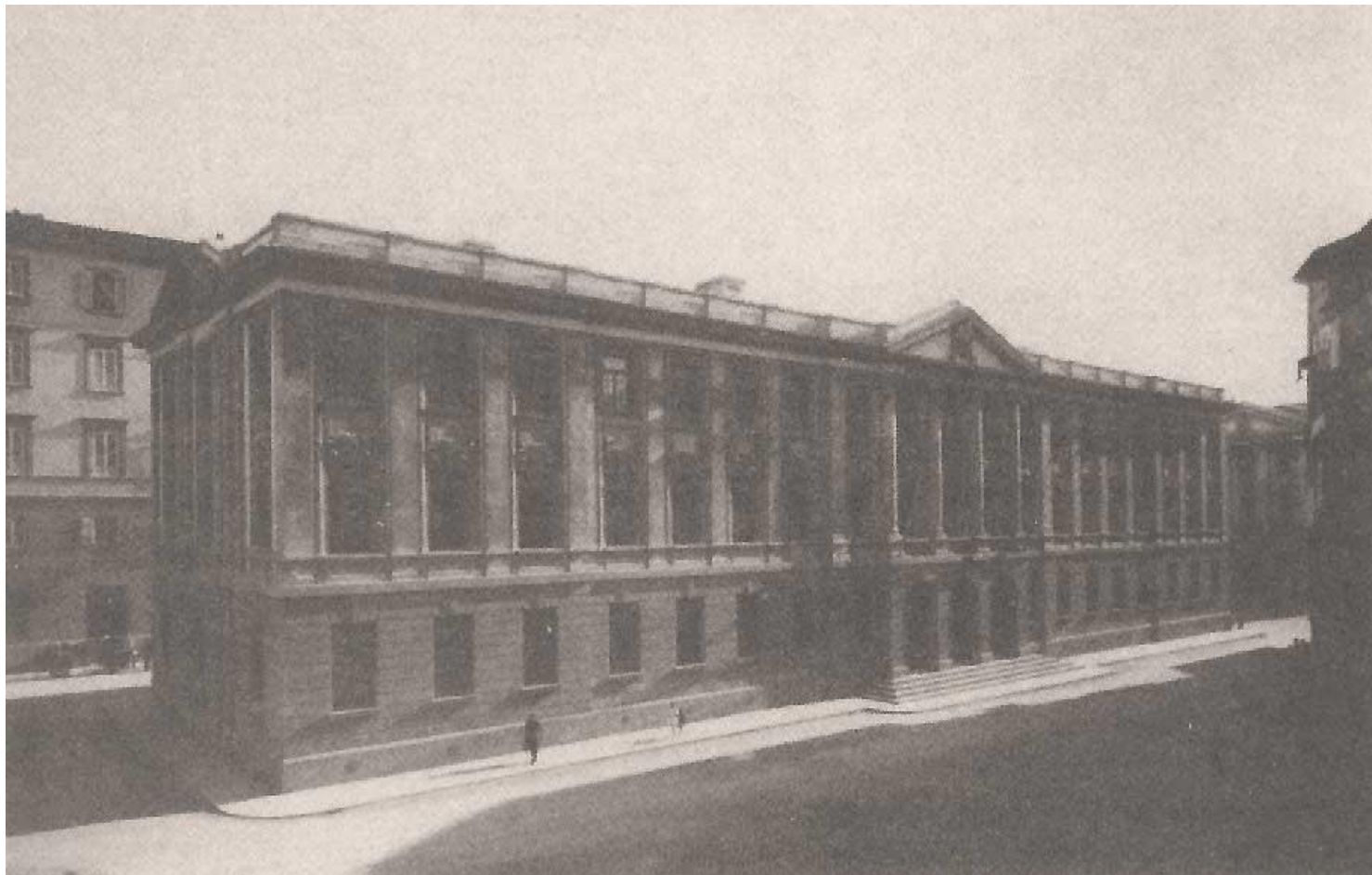




I.I.S. "A.VESPUCCI – C.COLOMBO"
ISTITUTO TECNICO ECONOMICO
ISTITUTO PROFESSIONALE SERVIZI COMMERCIALI E BENESSERE
LICO ARTISTICO

Sede principale:
Via Chiarini 1
57123 Livorno, Italia
tel. +39 0586 893228
tel. +39 0586 893297
fax +39 0586 889061
cod.fisc. 92110930499
e-mail info@vespucci.gov.it
www.vespucci.gov.it



CATALOGO CORSI

COMPETENZE DIGITALI 2016

DM 762/2014

SEDE IIS VESPUCCI-COLOMBO LIVORNO

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2016

DISCIPLINE UMANISTICHE E TIC

BREVE DESCRIZIONE

[\(video di presentazione\)](#)

In modalità laboratoriale sperimentiamo pratiche e metodi per potenziare competenze della COMUNICAZIONE scritta e orale per ogni ordine di scuola INTEGRANDO la didattica multimediale. I corsisti lavorano all'interno di una classe virtuale nella quale trovano materiali aperti e strutturati, quiz, sondaggi, tutorial per software e app, aggregazioni ragionate di link per la costruzione e la condivisione di discipline umanistiche digitali.

MODULO 1. Apprendere come le tecnologie possono essere d'aiuto. Le possibilità offerte dall'INTEGRAZIONE del digitale nella didattica: focus sugli strumenti di produzione (materiali condivisi con le piattaforme cloud libere: Drive, Edmodo, Spreker ...)

MODULO 2. Come usare le risorse disponibili, in particolare video e materiali realizzati da docenti in modalità "classe capovolta"; esempi di attività di scrittura, ascolto, esposizione orale strutturate e integrate con la multimedialità.

MODULO 3. Presentazione di esperienze in ambiente di apprendimento 2.0, nell'ambito storico e letterario. I corsisti progettano la propria lezione partecipata. Produzione e

CORSO BASE

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

LUNEDI' 11 APRILE (dalle
15:00 alle 18:00)

MARTEDI' 19 APRILE
(dalle 15:00 alle 18:00)

FORMATORE

SUSANNA CECCARELLI

LUOGO

I.I.S "VESPUCCI COLOMBO"

Via Chiarini, 1 LIVORNO

Inizio Iscrizioni

21 MARZO

Fine iscrizioni

8 APRILE

condivisione, nella classe virtuale, di materiali originali dei corsisti

FINALITA'

Il corso ha lo scopo di fornire input al docente digitale, competenze per creare ambienti di apprendimento stimolanti e capaci di favorire metodologie esplorative e partecipative.

Gli incontri presentano strumenti ed esempi concreti di produzione di contenuti.

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2016

DISCIPLINE UMANISTICHE E TIC

BREVE DESCRIZIONE

[\(video di presentazione\)](#)

I corsisti hanno a disposizione la classe virtuale all'interno della quale trovano materiali, risorse, link a risorse e piattaforme dedicate alle discipline umanistiche.

Si vedrà come realizzare l'attività e metterla in atto, quale setting d'aula e strumenti possono essere utilizzati per l'ambiente di apprendimento 2.0 nell'ambito storico e letterario. Come condividere e scambiare materiali con i colleghi della disciplina.

Archiviazione e condivisione documenti attraverso strumenti cloud (Dropbox e Drive). Focus su modalità di recupero e valutazione

MODULO 1 Creazione della propria classe virtuale, inserimento materiali e costruzione quiz, compiti, sondaggi, file audio. Scelta di web risorse dedicate alle Discipline Umanistiche

MODULO 2 Produzione di videolezioni (con Screencast-o-matic o altro software) e loro inserimento sul proprio canale YouTube, appositamente creato

MODULO 3 Creazione del sito web del docente.

Progettazione Didattica di lezioni partecipate (anche in modalità "classe capovolta"). Condivisione e collaborazione in ambienti cloud.

CORSO AVANZATO

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

VENERDI'06 MAGGIO
(dalle 15.00 alle 18.00)

VENERDI'13 MAGGIO
(dalle 15.00 alle 18.00)

FORMATORE

SUSANNA CECCARELLI

LUOGO

IIS "VESPUCCI COLOMBO"

Via Chiarini, 1 LIVORNO

Inizio Iscrizioni

21 MARZO

Fine iscrizioni

FINALITA'

Il corso si propone lo scopo di illustrare modalità di innovazione didattica e di uso creativo delle tecnologie digitali per coinvolgere di più l'alunno e renderlo protagonista del suo apprendimento, favorendo la sua formazione, "usando" i contenuti delle Discipline Umanistiche.

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2016

LINGUE STRANIERE E TIC

BREVE DESCRIZIONE

[\(video di presentazione\)](#)

L'obiettivo della presente proposta è fornire ai docenti una serie di strumenti di lavoro utili per migliorare l'efficacia dell'azione didattica utilizzando strumenti di comunicazione e calcolo. L'uso di tecnologie, anche semplici, permette infatti in molti casi di intraprendere azioni che nella didattica tradizionale non sono possibili, favorendo così un rinnovamento anche dei contenuti insieme a quello delle forme.

Contenuti

- La piattaforma educativa Edmodo.
 - Registrazione
 - Creare un gruppo e inserire gli alunni.
 - Creazione di cartelle.
 - Inviare una nota al gruppo.
 - Creare una task.
 - Caricare materiali in diversi formati.
 - Creare una verifica.
 - Fare un sondaggio.
 - Interagire con gli alunni.
- Creare una video lezione.
- Storytelling in lingua straniera e uso con il gruppo classe.
- Creazione di quiz interattivi.
- Scrittura condivisa.
- Applicazioni per la competenza orale in lingua straniera.

CORSO BASE

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

MARTEDI' 3 MAGGIO
(dalle 15.00 alle 18.00)

LUNEDI' 9 MAGGIO
(dalle 15.00 alle 18.00)

FORMATORE

MARTA SANZ
MANZANEDO

LUOGO

IIS "VESPUCCI COLOMBO"

Via Chiarini, 1 LIVORNO

Inizio Iscrizioni

21 MARZO

Fine iscrizioni

21 APRILE

FINALITA'

Il corso é rivolto a chi desidera iniziarsi nella trasformazione della metodologia tradizionale di insegnamento fondata sulla lezione frontale con ausilio statico della lavagna in una metodologia esplorativa e partecipativa fondata sulla fruizione dinamica di contenuti anche multimediali.

Apprendere ad utilizzare le applicazioni specifiche, tutte on line senza il bisogno di scaricare programmi sul proprio pc e migliorare le performance degli alunni nell'ascolto e nel parlato

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2016

LINGUE STRANIERE E TIC

BREVE DESCRIZIONE

[\(video di presentazione\)](#)

Questo corso é rivolto a chi ha delle competenze digitali basiche e desidera iniziarsi nell'uso della piattaforma Etwinning ed esplorare le possibilità che Etwinning offre per scambi virtuali e progetti diversi come Erasmus+.

Contenuti

- Il mondo Etwinning
 - Presentazione di Etwinning.
 - Registrazione
 - Etwinning Live
 - Ricerca soci
 - Forum
 - Twinspace
 - Interagire con i soci: Bachecca, Diario del progetto, Videoconferenze...
- Uso di alcuni strumenti utili per attività Etwinning: creare una mappa interattiva, uso di strumenti di scrittura condivisa, realizzazione di video e di podcast. Esempi di progetti etwinning

FINALITA'

Iniziarsi nel mondo Etwinning, spunti sul funzionamento della piattaforma e delle risorse che offre, fornire strumenti di supporto per la creazione di attività rivolte alla realizzazione di scambi virtuali con membri di altri paesi.

Promozione della creazione di comunità virtuali di docenti e di scuole nel contesto europeo mediante l'uso della piattaforma Etwinning.

CORSO AVANZATO

DURATA

4 ORE

DATE CORSO

MARTEDI' 17 MAGGIO
(dalle 15.00 alle 19.00)

FORMATORE

MARTA SANZ
MANZANEDO

LUOGO

IIS "VESPUCCI COLOMBO"

Via Chiarini, 1 LIVORNO

Inizio Iscrizioni

21 MARZO

Fine iscrizioni

10 MAGGIO

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2016

CORSO AVANZATO

DISCIPLINE ARTISTICHE E TIC

BREVE DESCRIZIONE

Il corso si pone l'obiettivo di fornire ai docenti nuovi strumenti di lavoro per migliorare l'efficacia dell'attività didattica, utilizzando la tecnologia digitale (TIC) specifica delle discipline artistiche

CONTENUTI

Modulo 1: strumenti basilari per creare immagini in 2D e in 3D (immagini vettoriali e pixe)

Modulo2 : progettazione di una lezione online, ricerca e uso delle risorse in rete.

Modulo 3: utilizzo di un software grafico per organizzare e modificare fotografie digitali e video: Picasa.

FINALITA'

Sviluppare competenze multimediali per la fruizione delle informazioni in rete.

Imparare ad utilizzare software specifici delle discipline artistiche come nuove forme di espressione e comunicazione.

Potenziare la comunità dei docenti alle nuove tecnologie di comunicazione multimediale.

Conoscere il mondo digitale del disegno e della pittura virtuale

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

LUNEDI' 18 APRILE
(dalle 15.00 alle 18.00)

LUNEDI' 9 MAGGIO
(dalle 15.00 alle 18.00)

FORMATORE

PAOLA DANESI

LUOGO

IIS "VESPUCCI COLOMBO"

SEDE VIA SAN GAETANO
LIVORNO

Inizio Iscrizioni

21 MARZO

Fine iscrizioni

18 APRILE

